



Luis Carlos. Rodriguez  
Gerencia y Diseño de Producto Digital

**M.S. Digital Imaging & Design.**  
New York University, New York City  
**B.S. Systems Engineering**  
Universidad del Norte, Barranquilla

Barranquilla  
316-0436514  
Luisca.Rodriguez24@gmail.com  
luiscarlosrodriguez.site

Perfil

Ingeniero de Sistemas y Diseñador Multimedia con 15+ años de experiencia en diseño y desarrollo de producto digital colaborando con equipos de Diseñadores, Programadores, Ingenieros de Factor Humano, de Software, Gerentes de Proyecto, y Ejecutivos; 3 años como catedrático; y 8+ años como emprendedor.

Experiencia

**UNIVERSIDAD LIBRE. FACULTADES DE CIENCIAS DE SALUD Y DE INGENIERIAS.**  
Director Laboratorio de Innovación. Facultad de Ingenierías. Mayo 2024  
Catedrático : IA, Innovación, Design Thinking, Diseño, UX, Proyectos, Algoritmos. Ago/23

**UNIVERSIDAD DEL ATLÁNTICO. EXTENSIÓN y PROYECCIÓN SOCIAL.**  
Lider Técnico Ctr Innovación, Lab de Contenidos y Tecnologías Emergentes / Oct/22-Dic/23

**TELECARIBE.**  
Creador Nueva Identidad y Dirección Artística de animación y redes / Feb 2023 - Jun 2023

**teamJOE.** Una plataforma de deportes enfocada a la comunidad.  
CXO & Co-founder. 2014-2019

- Investigación y Definición para Concepto del Producto
- Analisis y Definición de Requerimientos
- Wireframing y Prototyping
- UI y Diseño Visual
- Establecimiento de Especificaciones y Requerimientos para Programadores
- Diseño de Algoritmos para Desarrollo
- Gerencia de Proyecto y Manejo de Programadores
- Diseño Multimedia y Producción para Mercadeo de Medios Sociales
- Coordinación y Planeamiento de Actividades Promocionales durante eventos deportivos internacionales (Juegos Centro Americanos y del Caribe, Mundial sub-23 Baseball, Juegos Olimpicos de la Juventud)

**IMAGINE FASHION. NEW YORK CITY, NY**  
UX Architect / 2012 - 2013

**BLUESKY STUDIOS. 20TH CENTURY FOX. GREENWICH, CT**  
Rendering TA / 2012 - 2013

**PITNEY BOWES. SHELTON & DANBURY, CT**  
UI / UX Designer & Developer / 2010 - 2012  
Senior Visual Designer / 2009 - 2010

**SONY ELECTRONICS. MONTVALE, NJ**  
Web & Flash Designer & Programmer / 2008 - 2009

## Experiencia

### **RANCHO SANTIAGO COMMUNITY COLLEGE. ORANGE, CA**

Catedrático en Diseño, Video y Animacion Digital / 2006 - 2007

### **SECURITY DOOR CONTROLS. WESTLAKE VILLAGE, CA**

Web & Print Designer / 2005 - 2006.

### **TELEFÓNICA DE BARRANQUILLA**

Ingeniero de Soporte y Correo de Voz / 1995 - 1998.

### **UNIVERSIDAD DEL ATLÁNTICO**

Catedrático. Computadores I. Ingeniería / 1998.

### **CORPORACIÓN EDUCATIVA DEL LITORAL**

Director del Centro de Computos y Catedrático de Computación / 1994 - 1995.

### **UNIVERSIDAD DEL NORTE**

Ingeniero Analista para Sistema de Información Bibliográfica y Catedrático de Informática para Ingenieros / 1993 - 1994

## Habilidades

IT Project Management

Artificial Intelligence

Training and Mentoring

Experience @ Fortune 500's  
SONY, Pitney Bowes

Design Thinking for  
Innovation

Social Media Design  
and Strategy

Communication skills at  
various stakeholder levels

Photography

Interest for  
New Technologies

Video, Motion Graphics  
& Animation

Bilingual  
English / Spanish

Entrepreneurial,  
Innovative

## Herramientas

Photoshop  
Sketch  
Figma  
After Effects

Buffer  
Illustrator  
Camtasia  
Premiere

Balsamiq  
Zeplin  
InDesign  
Lighrroom

Spark  
Trello  
Rush  
Media Encoder

## Educación

**SPECIALIZATION. MACHINE LEARNING.** Stanford University & Deeplearning.ai. Actual.

**SPECIALIZATION. DESIGN THINKING.** University Of Virginia. Actual.

**M.S. IN DIGITAL IMAGING AND DESIGN.** New York University, New York City.

**B.S. IN SYSTEMS ENGINEERING.** Universidad del Norte, Barranquilla.

**DIPLOMA IN GRAPHIC DESIGN.** Platt College, San Diego, California.

**AUDIO DESIGN, VIDEO EDITING, PHOTOGRAPHY.** Santa Monica College, Los Angeles.